**INSTRUCTIONS POUR GERER UNE PALETTE**

1 DEF palette( )

2 **Frame Decal** « création d’une base »

3 real dx,dy

4 int i,j

*5 init (ne pas supprimer)*

6 **Decal=$NullFrame** « initialisation des 6 composantes de la base »

7 *PTP P1 Vel=100 % PDAT8 Tool[0] Base[0]*

8 *OUT 17 'Pince' State = TRUE*

9

10

11

12

13 **loop**

14 **$base=$nullframe** « choix de la base de travail »

15 **$tool=tool\_data[2]** « choix de l’outil de travail »

16 dx=55

17 dy=70

18

19 for j=0 to 4

20 for i=0 to 3

21 **decal.x=dx\*i** « définition de la composante X du décalage »

22 **decal.y=dy\*j** « définition de la composante Y du décalage »

23

24 **ptp base\_data[2]:{x 0,y 0,z 50,a 0,b 0,c 0}:decal**

25 **ptp base\_data[2]:decal**

26 *OUT 17 'Pince' State= FALSE*

27 *WAIT Time= 0.5 sec*

28 **ptp base\_data[2]:{x 0,y 0,z 50,a 0,b 0,c 0}:decal**

29 endfor

30 endfor

31

32 *PTP P4 Vel=100 % PDAT9 Tool[1]:outil axe Base[0]*

33 *OUT 17 'Pince' State = TRUE*

34 **WAIT Time= 0.5 sec**

35 **endloop**

36

37 **END**

* Les instructions en italique sont obtenues à partir des « FOLD » (menus KUKA). Ne pas les recopier simplement**TRANSMITION DE VARIABLES ENTRES**

**PRORAMMES ET SOUS PROGRAMMES**

**DEF prog\_principal()**

EXT sous\_prog\_1(int,int:out)

EXT sous\_prog\_2(int,int:out)

Int i,j,l,m

INI

LOOP

i=1,j=2,k=3,l=4

Sous\_prog\_1(i,j)

Instructions

Sous\_prog\_2(k,l)

instructions

ENDLOOP

**END**

**DEF Sous\_prog\_1(i,j:out)**

Int i,j

INI

LOOP

instructions

ENDLOOP

**END**

**DEF Sous\_prog\_2(k,l:out)**

Int k,l

INI

LOOP

instructions

ENDLOOP

**END**